



REGOLAMENTO SPECIFICO DI DISCIPLINA: WALKING FOOTBALL (CALCIO CAMMINATO)

ART. 1 – DESCRIZIONE E FILOSOFIA DELLA DISCIPLINA

Il Walking Football (Calcio Camminato) è una variante ufficiale del gioco del calcio, disciplinata su base amatoriale e improntata alla tutela della salute, all'inclusione e al fair play. La caratteristica fondamentale e tassativa della disciplina è il divieto assoluto di corsa, al fine di azzerare i rischi di infortuni derivanti da impatti violenti e consentire una competizione equilibrata e dinamica. Il torneo concorre all'assegnazione dei titoli e dei punteggi ufficiali per il Medagliere Generale dei Giochi.

ART. 2 – REQUISITI ANAGRAFICI E CATEGORIE

In deroga parziale ai limiti standard federali e per favorire la massima partecipazione dei circoli aziendali e delle associazioni, le categorie ufficiali dei Giochi sono così strutturate:

- 2.1 CATEGORIA MASCHILE OVER 45: Riservata agli atleti di sesso maschile che abbiano compiuto il 45° anno di età alla data di inizio del torneo.
- 2.2 CATEGORIA FEMMINILE OVER 35: Riservata alle atlete di sesso femminile che abbiano compiuto il 35° anno di età alla data di inizio del torneo.
- 2.3 CATEGORIA MISTA CRAL/ETS: Formazioni composte in modo eterogeneo senza distinzione di sesso, con i medesimi requisiti di età delle categorie precedenti.

ART. 3 – COMPOSIZIONE SQUADRE E SOSTITUZIONI

- 3.1 Numero Giocatori: Ogni gara si disputa tra due squadre composte ciascuna da un massimo di 6 calciatori in campo (5 di movimento e 1 portiere). Una gara non può iniziare o proseguire se una squadra ha meno di 4 elementi in campo.
- 3.2 Distinta di Gara: Ciascuna squadra può inserire in distinta un massimo di 12 giocatori complessivi.
- 3.3 Sostituzioni: Il numero di sostituzioni consentite durante la gara è illimitato e può essere effettuato in modalità "volante" (in qualsiasi momento, a gioco sia aperto che fermo) attraverso l'apposita zona di cambio laterale.

ART. 4 – REGOLE TECNICHE FONDAMENTALI (SEDE DI GARA: TOCHA STADIUM)

- 4.1 Tecnica della Marcia (Divieto di Corsa): È fatto assoluto divieto a tutti i calciatori (incluso il portiere) di correre o fare jogging, sia con che senza il possesso del pallone. Gli atleti devono mantenere costantemente almeno un piede a contatto con il terreno di gioco (tecnica della marcia). La violazione comporta un calcio di punizione indiretto e viene computata come fallo cumulativo.



- 4.2 Altezza del Pallone: Il pallone non può superare in nessun caso l'altezza della testa dei calciatori presenti nell'azione (valutata in posizione eretta naturale). In caso di superamento, il gioco viene interrotto e viene assegnato un calcio di punizione indiretto contro la squadra che ha colpito per ultimo la sfera. Nota: Un tiro diretto in porta che supera l'altezza della testa ed entra direttamente in rete è considerato gol valido.
- 4.3 Area di Porta e Vincoli: È vietato ai calciatori di movimento entrare volontariamente nell'area di rigore/porta. L'ingresso volontario di un difensore comporta il calcio di rigore; l'ingresso volontario di un attaccante comporta un calcio di punizione a favore della squadra difendente (da battere a 3 metri dal limite dell'area).
- 4.4 Falli Cumulativi: Ogni squadra può commettere un massimo di 5 falli cumulativi per tempo di gioco. A partire dal sesto fallo cumulativo di squadra nello stesso tempo, viene assegnato un calcio di rigore diretto a favore della squadra avversaria (il computo poi si azzerà).
- 4.5 Durata: Le gare si sviluppano in due tempi da 25 minuti non effettivi ciascuno, con un intervallo massimo di 15 minuti. Ogni squadra può richiedere un time-out di 1 minuto per tempo.

ART. 5 – QUOTE DI PARTECIPAZIONE, TEMPISTICA DI VERSAMENTO E COPERTURA COSTI

Al fine di garantire la totale copertura logistica dei campi di gioco presso il Tocha Stadium, i servizi di manutenzione della struttura, i gettoni di presenza dello staff arbitrale e i premi istituzionali d'arredo del podio, il sistema di contribuzione è regolato secondo la formula "Pay per Play" (quota a partita):

- 5.1 Assenza di Quota d'Iscrizione Fissa: Il C.O.L. delibera che non è prevista alcuna quota fissa di iscrizione iniziale per il blocco squadra all'atto dell'adesione al torneo.
- 5.2 Quota Campo e Arbitraggio a Finalità di Gara: Per ogni singola gara disputata all'interno della manifestazione (valevole per la Fase a Gironi, Quarti di Finale, Semifinali e Finali), ciascuna squadra è tenuta al versamento di una quota fissa pari a € 50,00 a partita.
- 5.3 Termini e Modalità di Versamento: Al fine di garantire la regolare programmazione logistica della struttura, la quota di € 50,00 relativa a ciascuna partita in calendario deve essere tassativamente versata entro e non oltre i 2 giorni precedenti la data della gara stessa. Le modalità telematiche di versamento saranno indicate dettagliatamente nell'apposita sezione del portale internet ufficiale: www.ilmondodeicral.it. La mancata corresponsione della quota nei termini stabiliti comporta l'esclusione immediata, la perdita della gara a tavolino (0-3) e la sanzione disciplinare.



ART. 6 – TERMINI DI ISCRIZIONE E COMUNICAZIONE GIRONI

- 6.1 Chiusura Iscrizioni: Le iscrizioni ufficiali per la disciplina del Walking Football si chiuderanno inderogabilmente in data 26 Luglio 2026. Oltre tale termine non sarà accettata alcuna richiesta di inserimento squadre.
- 6.2 Pubblicazione Gironi: La composizione ufficiale dei gironi di qualificazione, i calendari d'incontro e gli orari ufficiali delle gare saranno comunicati formalmente a tutti i CRAL e resi pubblici entro il 30 Agosto 2026.

ART. 7 – DISPOSIZIONI FINALI E RINVIO

7.1 Responsabilità: Il Comitato Organizzatore e la direzione della struttura ospitante declinano ogni responsabilità per eventuali furti, smarrimenti o danni a oggetti personali lasciati incustoditi all'interno dei locali del centro bowling durante lo svolgimento delle gare.

7.2 Modifiche al Regolamento: Per quanto non espressamente previsto nel presente Regolamento Tecnico di Sezione, si applicano le norme contenute nel Regolamento Generale della manifestazione. Il Comitato Organizzatore si riserva il diritto di apportare modifiche logistiche o di calendario per garantire il corretto svolgimento del torneo, dandone tempestiva comunicazione sul sito web ufficiale.

ART. 8 – TESSERAMENTO, COPERTURA ASSICURATIVA E T-SHIRT UFFICIALE

Tutti gli atleti devono essere regolarmente tesserati. La quota iniziale di iscrizione (€ 8,00 per assicurazione infortuni e T-shirt) include il tesseramento integrativo presso la Federazione di riferimento (o Ente di Promozione Sportiva equivalente), necessario alla copertura degli infortuni e alla regolarità delle gare, perfezionato dal C.O.L.

ART. 9 – DIREZIONE DI GARA E INSINDACABILITÀ DEI GIUDICI

Tutti gli incontri del torneo si svolgeranno sotto la direzione e la supervisione di uno staff di ufficiali e giudici di gara qualificati, messi a disposizione direttamente dal Comitato Organizzatore Locale (C.O.L.) e certificati dalle Federazioni Sportive Nazionali o dagli Enti di Promozione Sportiva (EPS) di riferimento. Le decisioni tecniche e disciplinari assunte dai giudici di gara sul campo sono da considerarsi definitive e insindacabili.

ART. 10 – TRATTAMENTO DEI DATI PERSONALI E CONSENSO ALL'IMMAGINE (PRIVACY)

10.1 Immagine e Privacy: Con l'iscrizione e la partecipazione effettiva al presente torneo, l'atleta (o l'esercente la responsabilità genitoriale in caso di minori) fornisce il proprio tacito e incondizionato assenso al trattamento dei dati personali ai sensi del Regolamento UE 2016/679 (GDPR), nonché all'acquisizione e alla pubblicazione di materiale fotografico o audiovisivo sui canali informativi e promozionali ufficiali della manifestazione, per finalità puramente documentaristiche, istituzionali e giornalistiche.



10.2 Banner a bordo campo: Il Comitato Organizzatore si riserva il diritto esclusivo di installare banner pubblicitari e striscioni dei partner commerciali lungo il perimetro dell'impianto di gara per tutta la durata del torneo.